LightsOn

Plan iteracije

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 23.01.2024 | 1.0 | Iteracioni plan četvrte iteracije | Dušan Marilović |

Sadržaj

1. Uvod 4

1.1 Svrha 4

1.2 Namjena dokumenta 4

1.3 Pojmovi, skraćenice i akronimi 4

1.4 Pregled 4

2. Plan 4

3. Resursi 4

4. Pravila 4

Iteracioni plan

# Uvod

Iteracioni plan sadrži pregled aktivnosti koje će se raditi u sklopu treće iteracije.

## Svrha

Svrha dokumenta Iteracioni plan je da obezbjedi uvid članovima razvojnog tima u probleme koji su planinirani da se rješe tokom trenutne iteracije.

## Namjena dokumenta

Dokument Iteracioni plan namjenjen je članovim i Project menadzeru.

## Pojmovi, skraćenice i akronimi

Svi korišteni, nepoznati pojmovi, akronimi i skraćenice su opisani u dokumentu Rječnik (Glossary).

## Pregled

Dokument Iteracioni plan daje uvid u aktivnosti i zadatke, zaduženja resursa, zavisnost izmedju zadataka unutar iteracija.

# Plan

* Generisanje Shell koda iz klasnog modela
* Osnovni prozor aplikacije
  + naziv,
  + graficki identitet i
  + kontrole za rad sa prozorom.
* Meni osnovnog prozora aplikacije
  + File  
    (New[Project, File], Open[Project, File], Save, Save As.., Save All, Exit)
  + Edit  
    (Undo, Redo, Cut, Copy, Paste, Delete, Select All)
  + View  
    (Show xxx1 view, Show xxx2 view, Show Gridlines, Zoom In, Zoom Out)
  + Options  
    (Configure Diagram, Language[Language 1,Language 2], Object Options)
  + Help
* Alatna traka osnovnog prozora aplikacije
* Informaciona traka osnovnog prozora aplikacije
* Project Browser
* Radna povrsina (Editor)
* Konfiguracijski dijalog
* Objekti editovanja

# Resursi

Za rješavanje problema uloženi su ljudski resursi, 3 člana ekipe i Project manager.

# Pravila

Izrada projektne dokumentacije izvršava se po RUP šablonima.